

# Mit Spiel und Spaß in die Teamsitzung – Ideenpool

## Zwei Wahrheiten und eine Lüge

**Dauer:** variiert je nach Teamgröße

**Teilnehmende:** mindestens 4 Personen

**Hilfsmittel:** keine

**Spielregel:** Jeder sagt zwei wahre Dinge über sich selbst und eine Lüge. Die anderen müssen erraten, welche Aussage die Lüge ist. Ziel ist es, sich besser kennenzulernen.

## Stille Post

**Dauer:** variiert je nach Teamgröße

**Teilnehmende:** mindestens 4 Personen

**Hilfsmittel:** keine

**Spielregel:** Ein Satz wird von Person zu Person geflüstert und am Ende mit dem ursprünglichen Satz verglichen. Das zeigt, wie Informationen weitergegeben werden. Ziel ist es, das Zuhören zu verbessern und die Kommunikation zu stärken.

## Kulturelles Potluck

**Dauer:** variiert je nach Teamgröße

**Teilnehmende:** mindestens 5 Personen

**Hilfsmittel:** verschiedene Gerichte aus verschiedenen Kulturen

**Spielregel:** Alle bringen ein Gericht aus der eigenen Kultur mit. Während des gemeinsamen Essens können die Teilnehmenden mehr über die verschiedenen Traditionen und Bräuche erfahren. Ziel ist es, kulturelle Vielfalt zu feiern und das Verständnis füreinander zu fördern.

## Persönliche Geschichten erzählen

**Dauer:** 15 bis 20 Minuten

**Teilnehmende:** beliebig

**Hilfsmittel:** keine

**Spielregel:** Alle Teilnehmenden erzählen eine persönliche Geschichte oder Erfahrung mit der Gruppe. Ziel ist es, Empathie zu fördern und die Teammitglieder besser kennenzulernen.

## Blind führen

**Dauer:** 20 Minuten

**Teilnehmende:** beliebig

**Hilfsmittel:** Augenbinde, Süßigkeiten oder Getränk

**Spielregel:** Es bilden sich Paare. Jedes Paar besteht aus einem „sehenden“ und einem „blinden“ Partner. Der blinde Partner bekommt die Augen verbunden. Der sehende Partner führt den „Blinden“ durch das Gelände. Der Weg sollte vielfältig sein, mit Hindernissen wie Überqueren von Gegenständen, Kriechen unter Sträuchern oder an Geräuschquellen vorbei. Während des Führens sollte möglichst nicht gesprochen werden. Nach einiger Zeit tauschen die Partner:innen die Rollen. Ziel ist es, das Vertrauen untereinander zu fördern.

**Erweiterung:** Zusätzlich können Überraschungen eingebaut werden, z. B. Süßigkeiten oder ein Getränk, um die Reaktionen der Teilnehmenden zu beobachten.